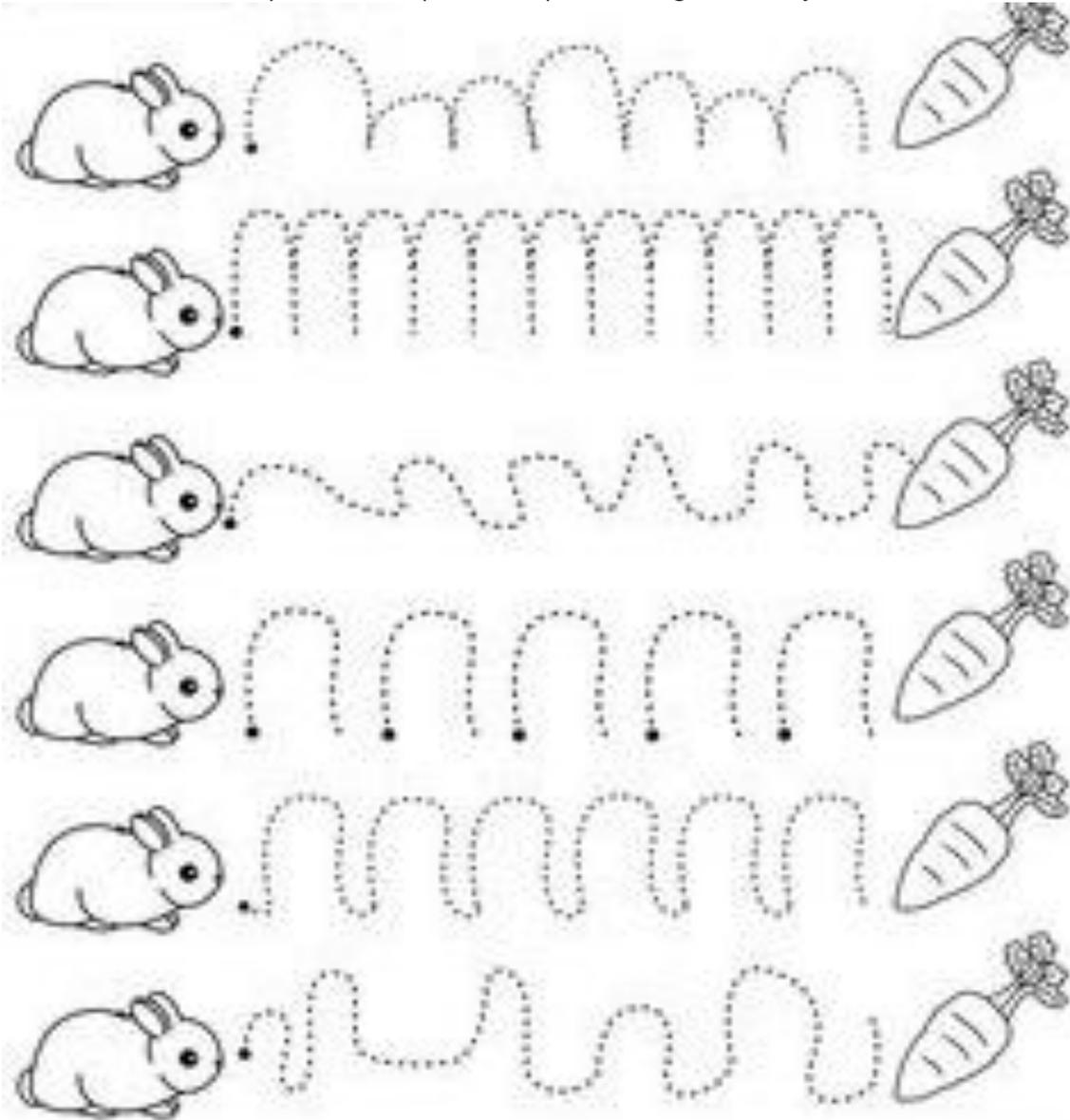




Nombre:

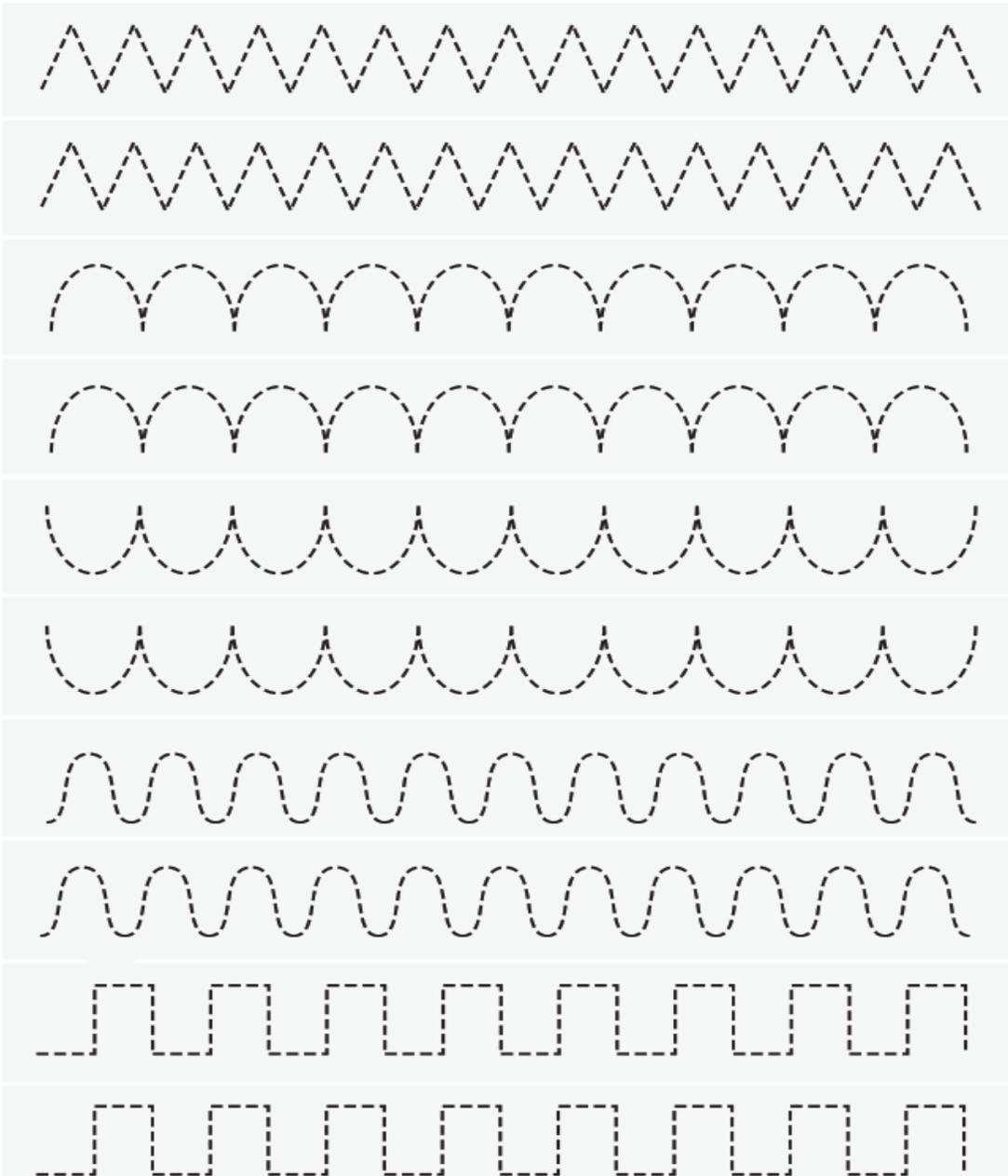
Marca con tu lápiz el camino punteado que debe seguir el conejo a la zanahoria





Nombre:

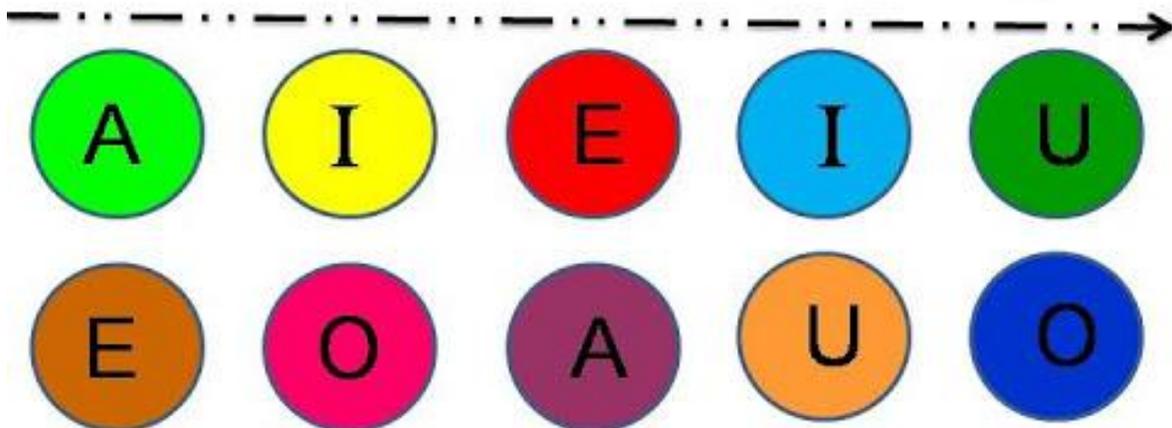
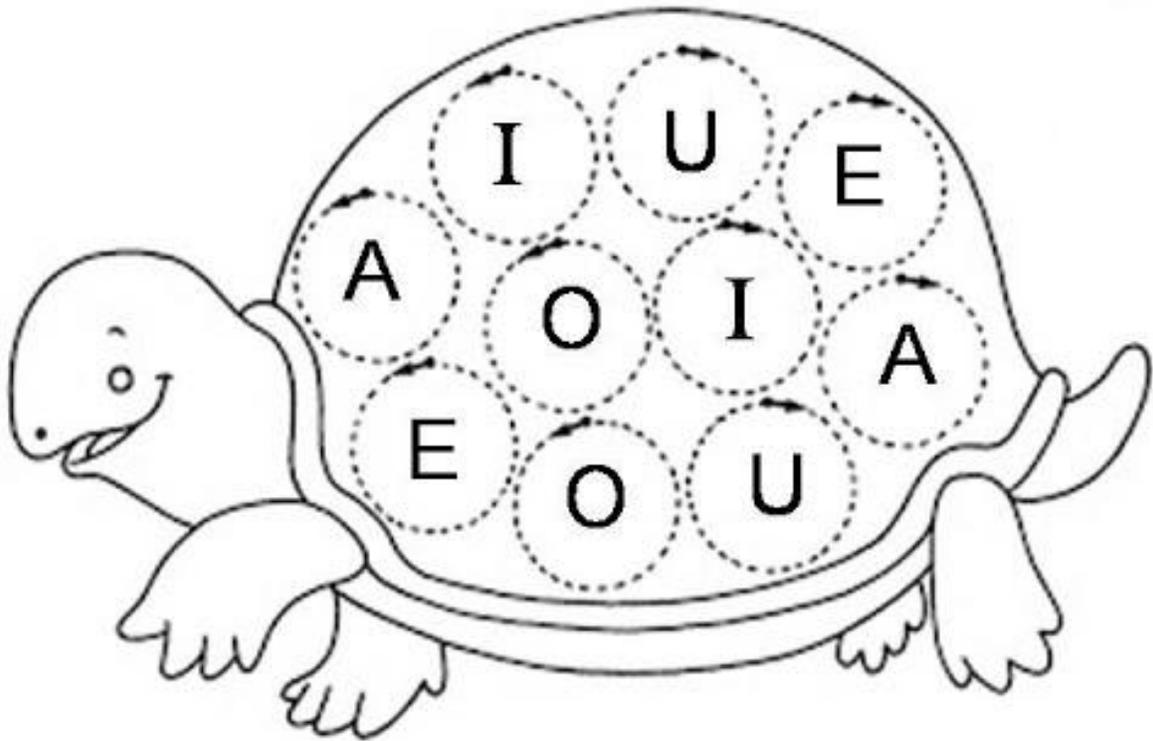
Con lápices de colores, repasa las líneas punteadas





Nombre:

Identifica y nombra las vocales, luego recorta las que están en los círculos de colores debajo de la tortuga y pégala sobre la que está en el caparazón de la tortuga según la vocal que corresponda.

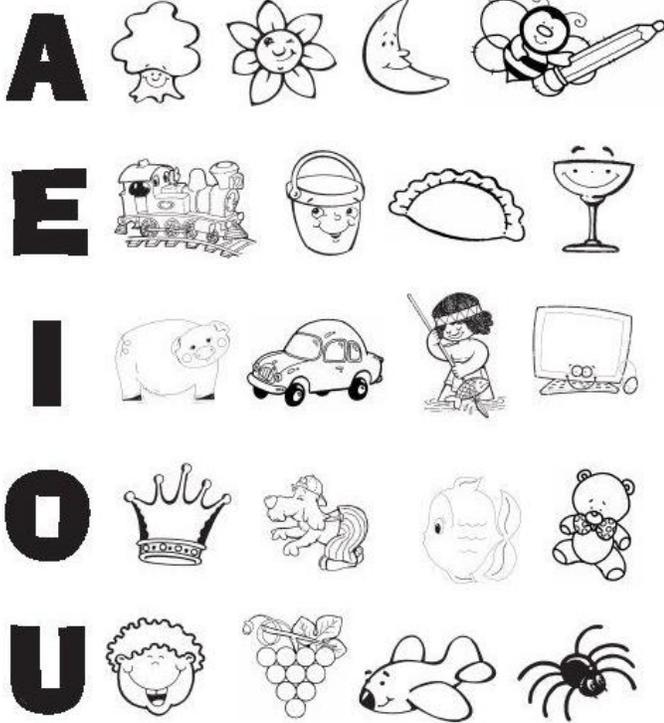




Nombre: \_\_\_\_\_

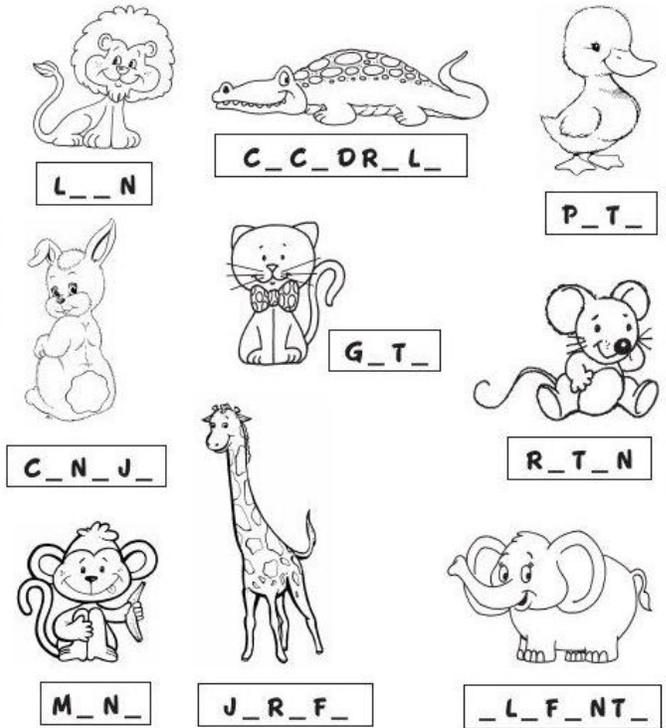
## ¡A PINTAR CON LAS VOCALES!

▀ **PINTÁ** LOS DIBUJOS QUE COMIENCEN CON LA VOCAL SEÑALADA.



## ¡SE ESCAPARON LAS VOCALES!

▀ **COMPLETÁ** CON LAS VOCALES QUE FALTAN PARA FORMAR LOS NOMBRES DE ESTOS ANIMALES.





Nombre:.....

Pide que un adulto lea la adivinanza y luego marca con una X la alternativa o dibujo que corresponda.

**A cuestas llevo mi casa.  
Camino sin tener patas. Por  
donde mi cuerpo pasa queda  
un hilito de plata.**





**Pasea de noche y duerme  
de día, le gusta la leche y  
la carne fría.**





**Tengo sólo seis patitas,  
no soy mosca ni mosquita,  
voy vestida de rayitas  
amarillas y negritas.**





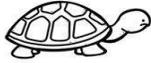
Adivina que animal es y dibújalo

<p>Soy chiquitito, puedo nadar, vivo en los ríos y en alta mar.</p>	
<p>Tengo una melena, soy fuerte y muy veloz, abro la boca tan grande, que doy miedo con mi voz</p>	



Nombre:

Pinta el número de sílabas de cada palabra

 tortuga	1	2	3	4
 oruga	1	2	3	4
 tambor	1	2	3	4
 bellota	1	2	3	4
 sol	1	2	3	4
 autobús	1	2	3	4
 manzana	1	2	3	4
 mapa	1	2	3	4
 helado	1	2	3	4
 moto	1	2	3	4



Colegio Nueva Aurora de Chile  
Lenguaje Guía Nº 7  
Kínder

Escribe tu nombre y apellido con plumones.

Escribe tu nombre y apellido con lápiz grafito:

Recorta letras de diarios o revistas, forma tu nombre y pégalo:

Dibuja tu cara:



Colegio Nueva Aurora de Chile  
Lenguaje Guía Nº 8  
Kinder

NOMBRE:.....

Transcribe (copia) el título del cuento

Realiza un dibujo de la escena del cuento que más te gustó

# JUEGOS Y ACTIVIDADES PARA TRABAJAR LA MOTRICIDAD Y ENSEÑAR VOCALES

